

◎パチスロ ガールズ&パンツァー G~これが私の戦車道です!~

「パチスロ ガールズ&パンツァー」の後継機となる本機。
通常時に周期抽選方式を採用し、レア役の高確率ゾーンも追加。
ATは、敵を全滅させれば継続となるバトルシステムを継承しつつ、
バトルを有利に進める戦略アイテムといった新要素も用意。
高稼働を誇った人気機種続編だけに、注目が集まります。

純増約2.6枚/GのAT機。継続の際に、C~SSまでランク付けされ、セット数ストックの特化ゾーンやアイテムをストックする20Gの擬似ボーナスなど、ランクに応じた報酬を獲得できる。



©GIRLS und PANZER Projekt

アイテム獲得で戦況を有利に

本機は、AT（純増約2.6枚/G）機で、ベースは50枚あたり、約50G。AT初当たり確率は1/461.2~328.5、出玉率は97.7~110.1%です。

■通常時

通常時は、周期抽選を採用。液晶左下にある「あんこうカウンター」のポイント毎ゲーム最低1ポイント以上減算（初期値300ポイント）していき、0ポイントに到達したら、前兆ステージに移行し、チャンスゾーン（CZ）、もしくはATの当否を告知します。レア役やリプレイの連続などにより、複数ポイントを減算するチャンスも。

また、レア役の高確率状態となる「パンツァーハイ」も、100Gごとに抽選。「パンツァーハイ」中は、逆押しナビが出現すれば、リール上にレア役が停止。「あんこうカウンター」の減算を早めてくれます。

■CZ

20G+αのCZ「戦車道チャレンジ」は、2パートに分かれています。前半の昇格パートでは、カットイン発生時に、逆押しで「みほ図柄」を狙い、リール上に同図柄が多く止まるほど、後半パートで戦う対戦相手が、勝利期待度の高いキャラクターへと昇格するチャンス。「戦車道チャレンジ」のAT当選期待度は約40%です。

また、レア役を引ければ、AT当選となる上位CZ「あんこう祭」（期待度約70%）も搭載しています。

■AT

本機のAT「戦車道」は、セットストック+対戦相手ごとに継続率が変化するシナリオ管理型。AT中は前作同様、ベルやレア役で相手チームを攻撃。1枚役で敵チームの攻撃となり、敵チームを撃破すれば、次セットへ移行します。

AT開始時は、戦略アイテム特化ゾーン「パンツァーアタック」からスタート。ベルで相手を1体、必ず撃破する「CHANCEチーム」や複数撃破の好機となる「作戦」など、戦況を有利に進めるアイテムを用意。継続にもれるまで、毎ゲーム、ゲットします。

高稼働だった前作のゲーム性を踏襲した本機。期待しているユーザーは多いでしょう。周期抽選を採用するなど、新規要素も複数、追加しています。

また、「戦車道」を10勝すると、CZをストックし、終了後はCZからスタートするのも特徴の一つ。これは、有利区間を完走した後も有効となっており、エンディング消化後にCZから再度、有利区間を開始できる仕組みといえます。このことにより、5.9号機から懸念されていた、有利区間完走後、連チャンに期待できないという点を改

善。今後の6号機に、期待を持たせるきっかけになりそうです。

運用面についてですが、初期稼働は間違いなく高いものとなりますので、早い段階で各設定の動きなどを確認してほしいところ。短命で終わらせるのは非常にもったいない機械なので、粗利よりも稼働に注力することをおすすめします。

設定示唆となる終了画面なども継承されており、設定6に関しては打ち手や周りが感じ取ってくれるはず。

純増が約2.6枚と、高過ぎる機械ではないため、長時間、遊技させる運用を心掛けてほしいところです。

PROFILE

ハヤタ君

アテイン所属で、本名は加納謙太郎。SE業界からパチンコ・パチスロ業界へ転職し、8年。ブログ「ハヤログ」、およびTwitter（slomani_hayata参照）を使い、実践情報や店舗情報などを発信している。同時にパチスロコンサルタントとして、中小ホールを中心に、設定調整、機械選定、島レイアウトといった、営業の提案を行う。